Website project instructies

Vragen:

26/01/2024:

Dus we moeten nog maar 1 interactable ding hebben op onze museum website?

Silvan: ja

Worden we ook beoordeeld over hoe leesbaar onze code is?

Erik: Niet echt

Context: ‘De landing page moet foutloze html bevatten. Hoe je dat controleert, leer je bij M2SKILLS. ’

Hoe moeten we dit controleren?

Mag je informatie zoals geschiedenis kopieren?

Erik Willems: ja

Mag je sub menu’s maken voor dingen die de nxt museum niet doet? Bijvoorbeeld: in visit kan er soms museum mappen zijn maar de nxt museum heeft op hun eigen website dat niet. Dus mag het?

Erick Willems: ‘ja’

Context: ‘Er zijn meerdere commits per sprint.’

Wat zijn sprints?

Erik Willems: let er niet te veel op

Context: ‘De landing page heeft minimaal het volgende op de pagina, andere mogen op losse pagina’s: Contactgegevens’

Moet het contact info op in de header staan of mag je het ook alleen zetten in de footer?

Silvan: “ja ben het met je eens”

Willems: “ja, dit werkt”

Moet de website werken in elke grootte of alleen 1 bepaalde?(zoom in/zoom out)?

Een docent: voor nu 1 maar later wordt dat belangrijker.

Wat moet op de website(objectief)(klaar):

De landing page heeft minimaal het volgende op de pagina, andere mogen op losse pagina’s:

1. Contactgegevens

2. Openingstijden

3. Geschiedenis van museum in het kort en/of overzicht wat er te doen is

Reviews van bezoekers

Minimaal 5 plaatjes van het museum in de site

De site is beschikbaar in Nederlands en Engels.

Minstens 2 onderdelen zijn interactief. (bijv: een knopje voor dark mode en light mode)

Website mooi maken: (subjectief)(klaar):

De landing page moet foutloze html bevatten. Hoe je dat controleert, leer je bij M2SKILLS.

Strakke uitlijning,

Consequent doorgevoerde huisstijl,

Clean design,

De site is gevuld met goede teksten en plaatjes

De landing page moet professioneel overkomen

Git:

Elk werkend onderdeel wordt los gecommit.

Elke commit heeft een duidelijke commit-message.

Er is een README met namen van de studenten, een beschrijving van het project.

Via Github (https://github.com) is er een public repository aangemaakt.

Er zijn meerdere commits per sprint.

Voorbereiding voor einde:

Studenten kunnen duidelijk kenbaar maken wie aan welke taak heeft gewerkt.

<https://github.com/pythonlearner12/museum_opdracht/commits/main/>

Studenten hebben ongeveer evenveel even zware taken verricht.

Wireframe = Fred

Trello = Jona

Website:

Vertaling = Fred

Header = Fred

Main = Fred

Footer = Jona

Foto’s onder 50 kb = Jona

De student bepaalt vooraf wat hij wil vertellen.

De studenten reflecteren op wat ging goed, minder goed, en wat anders had gekund.

Het studeren van wat er op een website moet staan ging heel goed

Het designen van de website ging goed.

Het maken van een basis website ging goed.

De code voor de website is goed leesbaar.

Begrijpen wat er van ons gevraagd wordt.

Het opzoeken hoe iets moest ging goed.

Het verdelen van taken ging minder goed.

De Github link inleveren in Teams.

De site staat va tevoren op je ma-cloud online in een aparte map en je hebt een link van de site URL.

<https://36563.hosts2.ma-cloud.nl/nxt_museum/index.html>

Zet jullie Trello link in de readme.md

Zet jullie wireframe bestanden in git

Alle functionaliteit werkt goed in de recentste versie van Chrome, Edge & Firefox.